

TABLA DE MOVIMIENTOS Y ENCUENTROS

Ronda	Día	Horario	
	V 6/10	18:00	REUNION DE CAPITANES
1 ^a	V 6/10	18:30 a 20:20	Ronda 1
2 ^a	V 6/10	20:40 a 22:30	Ronda 2
3 ^a	S 7/10	16:00 a 17:50	Ronda 3
4 ^a	S 7/10	18:10 a 20:00	Ronda 4
5 ^a	S 7/10	20.20 a 22:10	Ronda 5
6 ^a	D 8/10	12:00 a 13:50	Ronda 6
7 ^a	D 8/10	16:15 a 18:05	Ronda 7

NOTAS:

1. El equipo visitante, el escrito en segundo lugar, se sienta en E/O en la sala abierta y en N/S en la cerrada y deberá haber inscrito su alineación en las hojas a tal fin preparadas por el árbitro cinco minutos antes del comienzo del partido. El incumplimiento de esta norma será penalizado con 0,5 puntos de Victoria.
2. El equipo receptor, el escrito en primer lugar, se sienta, una vez lo ha hecho el adversario, en N/S en la sala abierta y en E/O en la cerrada. Los que jueguen en la sala cerrada no podrán salir de ella sin permiso del árbitro hasta que sus compañeros hayan finalizado el partido.
3. Las manos vienen preparadas y no hay que barajar. Las manos en "paso" no se vuelven a dar.
4. En cada ronda todas las mesas comparten los mismos estuches. Los estuches jugados se pasa a la mesa inferior, siguiendo siempre esta rotación.
5. Esta completamente prohibido el uso de teléfonos móviles, que de producirse, será penalizado.
6. Los retrasos a la hora de empezar los partidos pueden ser motivo de penalización.